

Календарный план ВР ДОЛ «Город мастеров» в период с 1 июня 2026 года по 19 июня 2026 года.

Календарный план воспитательной работы ДОЛ с дневным пребыванием «Город мастеров» представляет собой логически выстроенную систему распределения воспитательных событий, отражающих содержание Программы, её смысловые акценты и цели. Он охватывает весь цикл смены — от организационного периода до итоговых событий — и обеспечивает согласованную реализацию инвариантных и вариативных модулей на общелагерном и отрядном уровнях.

План создаётся как инструмент практической навигации для заместителя начальника лагеря по воспитательной работе, методиста, воспитателей и вожатых. Он формируется с учётом тематики смены, её продолжительности, контингента детей, регионального компонента и памятных дат, рекомендованных для включения в воспитательную повестку. Особое внимание уделяется сохранению ритма лагерной жизни: сбалансированности активных, творческих, рефлексивных и свободных форм деятельности, а также соблюдению режима дня.

Обязательным компонентом планирования является включение инвариантных модулей, задающих единые ориентиры воспитательной среды. Вариативные модули подбираются с учётом особенностей конкретной смены и возможности раскрытия её темы в разных форматах.

Организационный период смены (1–2 день смены, фаза адаптации и включения).

Общелагерный уровень (инвариантные формы):

Линейка открытия смены. Торжественный старт смены с полнятием Государственного флага Российской Федерации и исполнением гимна. Ввод в тему смены: презентация игровой модели, ценностного содержания, сюжетного маршрута. Приветствие администрации лагеря. Творческое включение детей: музыкальные и театральные номера, викторины, видеооткрытки с прошлых смен. Возможно включение символических ритуалов лагеря: запуск символа смены.

Общий хозяйственный сбор. Представление команды лагеря, знакомство с территорией, основными объектами инфраструктуры, зонами безопасности. Обсуждение общих правил, традиций, режима. Формирование общих договорённостей о совместной жизни — в том числе с визуализацией (информационные стенды, уголки, интерактивные доски).

Введение в игровую модель. Сюжетный старт смены: появление героев, вводные испытания, презентация командной структуры. Представление мастерских, кружков, спортивных направлений в формате интерактивного обзора, мини-мастерклассов или выставки активности.

Отрядный уровень (инвариантные формы):

Инструктажи по безопасности. Проведение вводных инструктажей по правилам поведения, санитарно-гигиеническим нормам, противопожарной безопасности, поведению на воде, в лесу и т.д. Ведение журнала инструктажей. Форматы: квест-инструктаж, ролики, комиксы, памятки, оформленные детьми.

Игры на знакомство и командообразование. Игры и практики, направленные на формирование доверия, командности, принятия. Упор делается на уважительное общение, умение слушать, инициативность. Возможны элементы «верёвочного курса», командные квесты.

Организационный сбор отряда. Выбор названия, девиза, гимна, символа отряда. Формирование отряда как временного сообщества: договорённости о правилах, распределение ролей, выбор представителей в систему самоуправления. Все решения фиксируются в отрядном уголке.

Огонёк знакомства. Первая доверительная встреча. Обсуждаются ожидания от смены, интересы, история имени, увлечения. Устанавливаются границы уважительного общения и традиции отрядных огоньков. Формат зависит от возраста детей: у младших — сказка, у старших — откровенный диалог или символическая игра.

Основной период смены (3–12 день смены, фаза развития и вовлечения).

Общелагерный уровень (инвариантные формы):

Утренний подъём флага. Церемония, проводимая ежедневно. Один из участников смены (поощрённый за активность или

проявленные качества) получает право поднять Государственный флаг. Это подчёркивает значимость индивидуального вклада в общее дело и усиливает ценность государственных символов. Включается исполнение гимна, краткое напутствие на день.

Гигиеническая зарядка. Проводится ежедневно и поддерживает идею здорового образа жизни. Вожатые, воспитатели и инструкторы подают пример в участии. Включаются элементы танцевальных, спортивных или игровых зарядок.

Возможно чередование ответственных: зарядка от отряда, гостей.

Тренировка по пожарной и антитеррористической безопасности. Проводится в первой половине смены, отрабатываются действия по сигналу тревоги. Особое внимание — координации действий в корпусах, безопасному сбору и учёту детей.

Тематические дни. Каждый тематический день раскрывает определённую ценность и поддерживает логическую структуру смены. Возможны следующие форматы:

День Памяти. Сценарий связан с историей, гражданским подвигом, уважением к прошлому. Включает линейку, «Час мужества», «встречи с интересными людьми», патриотическую игру, просмотр фильма, литературную композицию.

День России / Культуры / Единства. Конкурсы на знание истории и традиций, фестивали языков и народных игр, флешмобы, выступления гостей, выставки.

День Здоровья и Спорта. Массовые соревнования, эстафеты, творческие задания на тему ЗОЖ, беседы со спортсменами.

День Безопасности. Мастер-классы по первой помощи, викторины по ПДД, тренировки, интерактивные лекции и игры по цифровой безопасности.

День Профессий. Встречи с представителями различных профессий, квесты и кейсы, «Ярмарка профессий», мастер-классы.

День Движения Первых. Знакомство с миссией, ценностями и направлениями движения. Проектные активности, игры, классные встречи.

Работа органов самоуправления. Проводятся регулярные сборы, формируется план от дружинного совета, ведётся обсуждение событий, вносятся предложения в программу. Решения могут касаться организации вечеров, дежурств, символических элементов смены.

Работа мастерских. Посещение мастерских по расписанию. Занятия направлены на развитие навыков, раскрытие потенциала и поддержку интересов детей. Мастерские охватывают направления от технического и художественного до гуманитарного и медийного.

Конкурсы и фестивали. Включают творческие, интеллектуальные и игровые форматы. Организуются в том числе детско-вожатской инициативной группой. Оцениваются по критериям справедливости и открытости, обязательно включаются механизмы обратной связи.

Отрядный уровень (инвариантные формы):

Утренний информационный сбор - линейка. Определение целей дня, распределение поручений, мотивация, краткий план. Поддерживается традиция исполнения песни отряда.

«Вечерний» сбор - Совет наставников «От первого лица». Рефлексия, обсуждение успехов, трудностей, эмоций. Оценка выполнения целей, обсуждение настроений и предложений. Может использоваться «экран участия», «дерево успеха», «письмо себе».

Огонёк середины смены. Происходит на 6–8 день. Направлен на снятие напряжения, осознание достижений, сплочение коллектива. Формат: «расскажи обо мне», символическая свеча, послание себе в будущее, «ласковый круг».

Тематические огоньки. Ведутся педагогами, посвящены обсуждению нравственных, этических и жизненных тем. Строятся на доверии, искренности и уважении к разным точкам зрения.

В течение летней оздоровительной кампании - 2026 года реализуется следующая программа смены:

1 смена «Ключи от края» 01.06.26-19.06.26.

Легенда смены

В Великом Устюге всегда царил тишина и порядок. Но однажды утром жители проснулись и обнаружили странное: улицы перепутались, названия стёрлись, а любимые места словно укрылись густым туманом. Дети и родители теряли дорогу в Центр.

В этот же день у ворот Центра появился Буратино. Он прикатил на самокате с новым маршрутом по Устюгу, но его золотой компас кружился, а карта превратилась в чистый лист.

— Кто-то украл память улиц! — воскликнул деревянный мальчишка. — Без знания родного края нет настоящих приключений и нет счастья!

Оказалось, что всё произошедшее – дело рук Карабаса Барабаса. Он давно мечтал превратить город в один большой закрытый театр: «Зачем детям бродить по улицам? Пусть сидят на лавочках, смотрят мои спектакли и не лезут куда не знают. Без карты и знаний — только путаница и шалости!»

Буратино был не согласен и объявил сбор отрядов: чтобы вернуть городу его улицы, площади и достопримечательности, нужно за смену собрать 4 ключа от края. Ключи откроются только тем отрядам, которые пройдут все испытания, будут дружными, весёлыми, активными, спортивными.

Но Карабас-Барабас не позволит так просто детям справиться с испытаниями. Он будет их путать, усложнять задания, путать тропы.

Так начинается смена, где каждый день — шаг к возвращению памяти родного города...

В актовом зале - в общем месте сбора всех воспитанников лагеря, расположена карта-силуэт родного города. По итогам общелагерных мероприятий отряд получает пазл-частичку карты и прикрепляет на силуэт. К концу смены должна образоваться карта родного города, но на карте будут допущены ошибки, которые детям дополнительно необходимо будет решить...

В детском оздоровительном лагере с дневным пребыванием "Город мастеров" особое внимание уделяется воспитанию патриотизма и любви к родному краю. Поэтому при разработке программ смены обязательно учитывается региональный компонент.

Великий Устюг – волшебный уголок Русского Севера. Этот древний город, раскинувшийся на берегу Северной Двины, дышит историей и хранит многовековые традиции. Великий Устюг славится своими промыслами: Северная Чернь, резьба по бересте, лоскутное шитьё и вышивка, деревообработка и резьба по дереву. Символом области являются Водoley и Дед Мороз.

В ДОЛ с дневным пребыванием «Город мастеров» система мотивации и поощрения реализована в двух направлениях: общеотрядный, индивидуальный и опирается на региональную специфику. Используя местные бренды, приобщая детей к культуре и традициям Вологодской области, Великого Устюга, лагерь

помогает ребятам почувствовать гордость за свою малую родину и осознать свою причастность к ее истории и будущему.

Все личные достижения участников смены заносятся в КНИГУ ДОСТИЖЕНИЙ «ГОРДОСТЬ ЗЕМЛИ УСТЮЖСКОЙ» в конце смены проходит презентация Книги с вручением дипломов. Родителям, чьи дети проявили себя с хорошей стороны, вручаются Благодарственные письма во время торжественного закрытия лагерной смены

Результаты отрядной активности (участие в мероприятиях) отражены на «доске» достижений «Ключи от края» (расположена в каждом отряде). Победившая на мероприятии команда получает стикер «Ключ».



В конце смены подводятся итоги, подсчитываются результаты и определяется отряд, получивший больше всех стикеров. Отряд-победитель получает письмо с главным секретом лагеря. Отряд - победитель делится данным секретом со всеми участниками смены. Его суть в том, что самое главное - это не победа, а участие в мероприятиях смены, приобретение новых друзей, положительных эмоций и, конечно, новых знаний и удивительных открытий....

Календарный план воспитательной работы

№ п/п	Наименование мероприятия (название блока)	Дата проведения	Уровень проведения	
			Общелагерный	Отрядный
Организационный период				
1.	Праздник «Край родной - детство золотое», посвященный Дню защиты детей (Блок Россия)	01.06.2026	+	
2.	Инструктажи БП (Блок Человек)	01.06.2026		+
3.	КТД «Наш отрядный круг» (Блок Мир)	01.06.2026		+
4.	Отрядный огонек «Лидеры на старте: открываем Край вместе» (игры на сплочение, определение лидера) (Блок Человек)	01.06.2026		+
5.	Торжественное открытие смены «Ключи от края» (+презентация творческих мастерских) (Блок «Россия»)	02.06.2026	+	

6.	Минутка здоровья (Блок Человек)	02.06.2026		+
7.	Линейка. Торжественная церемония поднятия флага РФ. (Блок Россия)	02.06.2026	+	
8.	Медицинский осмотр (Блок Человек)	Еженедельно	+	
9.	Музыкальный час (Блок Человек)	Ежедневно		+
10.	КТД творческая игра «Мир профессий» (Блок Мир)	02.06.2026		+
11.	Лидерский сбор «Лидеры - хранители ключей» (Блок Человек)	Ежедневно	+	
Основной период				
12.	Линейка с элементами флешмоба «Вперёд к чистому воздуху» в рамках ИПК «Пространство без табачного дыма» (Блок Человек)	03.06.2026	+	
13.	Творческие мастерские (Блок Человек)	Ежедневно	+	
14.	Пожарная эвакуация (Блок Человек)	03.06.2026	+	
15.	Музыкальный час (Блок Человек)	Ежедневно		+
16.	КТД. Конкурс рисунков «Воздух должен быть чистым» в рамках ИПК «Пространство без табачного дыма» (Блок Человек)	03.06.2026		+
17.	Игра по станциям "Путешествие в страну здоровых лёгких" в рамках ИПК «Пространство без табачного дыма» (Блок Человек)	03.06.2026		+
18.	Лидерский сбор «Лидеры - хранители ключей» (Блок Человек)	Ежедневно	+	
19.	Минутка здоровья (Блок Человек)	Ежедневно		+
20.	Линейка «Эко-ритм планеты», посвященная Дню экологии (Блок Россия)	04.06.2026	+	
21.	Зарядка-флешмоб «Эко-ритм планеты» (Блок Человек)			
22.	Экологический праздник «Мы - защитники природы!» (Блок Человек)	04.06.2026	+	
23.	КТД. Конкурс рисунков «Национальный парк «Русский Север»». (Блок Россия)	04.06.2026		+
24.	Линейка «Пушкин - душа России», посвященная 227-летию со дня рождения А.С. Пушкина (Блок Мир)	05.06.2026	+	
25.	Акция «Курьеры безопасности» (Блок Россия)	05.06.2026	+	
26.	КТД.Игра-Квест «Портал в Лукоморье», посвященная Дню рождения А.С. Пушкина (Блок Мир)	05.06.2026		+
27.	Линейка «Путешествие в сердце Русского Севера», посвященная Кирилло-Белозерскому монастырю (Блок Россия)	08.06.2026	+	
28.	КТД. Творческий конкурс «Пушкинский фестиваль искусств» (Блок Россия)	08.06.2026	+	

29.	Игровая программа «7 ключей» (Блок Мир)	08.06.2026	+	
30.	КТД. Выпуск информационного плаката «Кирилло-Белозерский монастырь — крупнейший на Русском Севере» (Блок Россия)	08.06.2026		+
31.	Игровая программа «Незнайка на природе» (Блок Человек)	09.06.2026	+	
32.	Линейка «Сияние родного края», посвященная талантливым и выдающимся людям Вологодчины (Блок Россия)	10.06.2026	+	
33.	Линейка, посвященная Дню России (Блок Россия)	10.06.2026	+	
34.	Краеведческий квест «Россия начинается здесь!», посвященный Дню России (Блок Россия)	11.06.2026	+	
35.	Спектакль «Федорино Горе» (Блок Мир)	11.06.2026	+	
36.	Линейка «Краеведение 2.0: открываем прошлое с помощью будущего», посвященная Дню Цифры (Блок Мир)	15.06.2026	+	
37.	Конкурс талантов «Сияние родного края», посвященный Году единства народов России	15.06.2026	+	
38.	Цифровая зарядка в рамках реализации проекта «Урок Цифры» (Блок Человек)	15.06.2026	+	
39.	Подвижная игра «Нейроград» в рамках реализации проекта «Урок Цифры» (Блок Человек)	15.06.2026	+	
40.	Цирковое представление «Море.Хвосты.Сети» (Блок Человек)	15.06.2026	+	
41.	Кейс-игра «Нейроград» в рамках реализации проекта «Урок Цифры» (Блок Человек)	15.06.2026	+	
42.	Встреча с инспектором ОДН ОМВД «Великоустюгский» (Блок Человек)	16.06.2026	+	
43.	Линейка «К звездам из родного края», посвящённая 65-летию первого полета человека в космос (Блок Россия)	16.06.2026	+	
44.	Фестиваль «Космический батл», посвященный 65-летию первого полета человека в космос (Блок Мир)	16.06.2026	+	
45.	Линейка «От края до края: дружба народов», посвященная Году единства народов России (Блок Россия)	17.06.2026	+	
46.	Встреча с ветераном боевых действий, посвященная единству народов России (Блок Мир)	17.06.2026	+	
47.	Квест –игра «След Петра Великого», посвященная единству народов России (Блок Россия)	17.06.2026	+	
48.	Линейка «Память поколений», посвященный Дню памяти и скорби (Блок Россия)	18.06.2026	+	

49.	Мероприятие, посвященное Дню памяти и скорби «Свеча памяти: За час до рассвета» (Блок Россия)	18.06.2026	+	
Итоговый период				
50.	Отчетный концерт. Закрытие смены. Ярмарка «Город мастеров» (Блок Россия)	19.06.2026	+	
51.	Торжественная церемония спуска Государственного флага Российской Федерации (Блок Россия)	19.06.2026	+	
Анализ воспитательной работы				
52.	Педагогический совет	19.06.2026	+	
53.	Подготовка аналитической справки	20.06.2026	+	